Cours n°4

# Programme du cours

|  |  |
| --- | --- |
| Activité | Durée |
| Liste de courses | 45m |
| Jeu de la fourchette *bis* | 45m |
| Somme multiple | 30m |

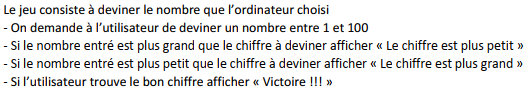
# Ecriture et lecture de fichiers

Exercice 1 – Liste de courses

* Ajouter une fichier nommé « lists.txt » sur votre ordinateur
* Ajouter les lignes suivantes dans le fichier :
  + 1kg farine
  + 500gr sucre
  + 2 oeufs
  + Lait
* Créer un programme qui demande à l’utilisateur quel élément il veut afficher
* Le programme affiche l’élément à l’index susmentionné
* Si l’utilisateur ne définis pas l’élément à afficher : afficher toute la liste de course.
* Utiliser un try-catch pour gérer le cas où l’utilisateur ne rentre pas un chiffre valide

Note : Il est toujours mieux d’utiliser un if plutôt qu’un try-catch pour gérer des problème anticipable

Exercice 2 – Jeu de la fouchette *bis*



* À la fin du jeu : Demander à l’utilisateur de donné son pseudo
* Ajouter son pseudo et son score dans un fichier nommé scores.txt sous la forme « [score] - [pseudo]
* Afficher une liste des highscores contentant son score, les deux joueurs avec un score supérieur à lui et les deux avec un score inférieur.

Exercice 3 – Somme multiple

L’objectif est de créer un logiciel qui fais la somme de plusieurs nombres.

L’utilisateur peut entrer un nombre illimité de nombre (un nombre à la fois). Si l’utilisateur entre des lettres, on affiche un message d’erreur. Lorsque l’utilisateur n’entre ni un nombre, ni du texte, on affiche la somme de tous les nombres précédemment entrés